



Base 5 Ball

WBSC

Game Time!

#playeverywhere



Bevezetés

A Baseball5™ vagy 5ös Baseball a klasszikus Baseball/Softball utcai változata.

Egy gyors, fiatalos, dinamikus ága a sportnak, amely a Baseball/Softball alapelveit követi.

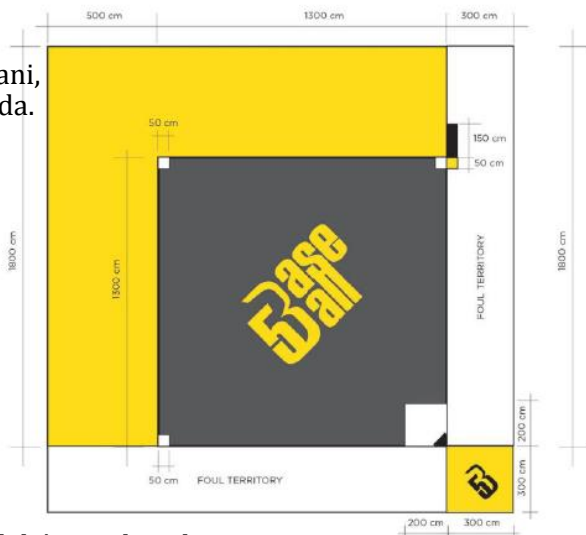
5ös Baseball-t bárhol lehet játszani, nem kell más hozzá csak egy labda.

- 1- A pálya
- 2- Játék bevezető
- 3- Játékszabályok
- 4- Védekezés

1. A pálya

1.1 Infield/Belső pálya

Az Infield/Belső pálya négyzet alakú, mindegyik sarkában egy bázissal. A távolság a bázisok között 13 méter. Az ütő boxtól kiindulva (ami a hazai bázis mögött található ahogy az ábrán is látszik) a bázisok az óramutató járásával ellentétes sorrendben következnek (első, második, harmadik).

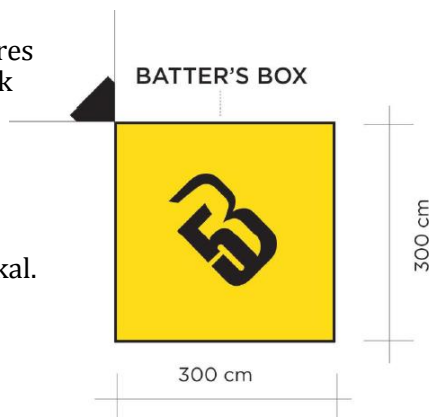


1.2 Érvényes Terület

Az érvényes terület négyzet alakú, 18 méteres oldalakkal, melynek egyik sarka megegyezik a hazai bázissal.

1.3 Ütőbox

Az ütőbox négyzet alakú 3 méteres oldalakkal. Az érvényes területen kívül van elhelyezve és az érvényes területet határoló vonalak egymást keresztező meghosszabbítása.





1.4 Bázisok

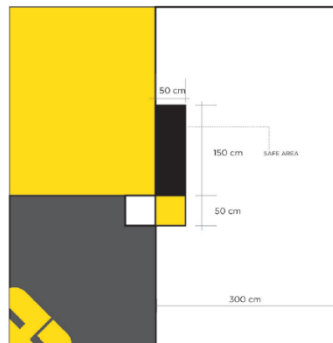
Az ideális bázis méret és forma egy 50 cm oldalhosszúságú négyzet. Az első és harmadik bázist úgy kell elhelyezni az érvényes területen belül, hogy az egyik oldala az érvényes területet jelölő vonalat érintse.

1.4.1 Első bázis

Annak érdekében, hogy az első bázisnál elkerüljük az ütközést, az első bázis dupla bázis, hogy a védekező játékos az érvényes területen, míg az ütő/futó az érvénytelen területen lévő bázist érinti.

1.4.2

Az ütőjátékosnak miután a labdát elütötte az első bázis felé kell futnia, majd sorrendben érintenie kell a bázisokat. Ahhoz, hogy játékban maradjon az első bázisnál, az ott lévő 1,5 méter hosszú ún. biztonsági zónán belül kell maradnia.



1.4.3 Hazai bázis

A hazai bázis lehet olyan ötszög alakú, mint a hagyományos Baseball/Softball hazai bázis.

1.5 Kerítés

Az ideális kerítés magasság 60-80 centiméter. A különböző versenyeken / tornákon lehet ettől eltérő is vagy akár falakkal, krétával is kijelölhető a pálya. Ezekben az esetekben speciális pályaszabályokra is szükség lehet.

2. Játék bevezető

2.1 Labda

A játékot hivatalos Baseball5™labdával lehet játszani.

2.2 Inning

Az inning a Baseball5™egy játékrésze, amelyben minkét csapat egyszer üt. Egy mérkőzés 5 inningból áll.

2.3 Játékosok

Az aktív játékosok száma mindig 5. Egy csapatban maximum 8 játékos lehet (5 játszik, 3 csere).





3. Játékszabályok

A hazai csapat védekezéssel kezdi a mérkőzést, míg a vendég csapat támad. A védekező csapat célja, hogy kiejtsen 3 támadó játékost, mely után a támadó és védekező csapat helyet cserél – vagyis a támadó csapat védekezni a védekező csapat támadni fog.

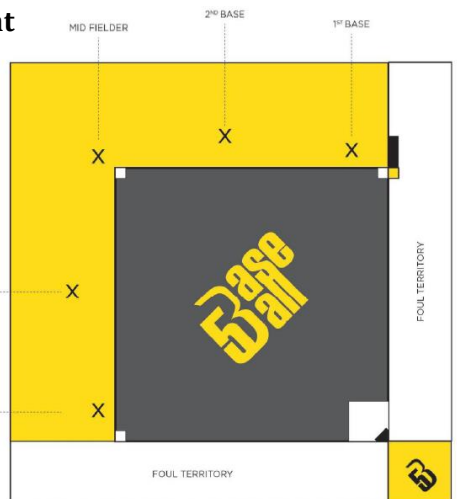
3.1 Védekezés/Védekező csapat

A védekező csapat 5 játékosa érvényes területen foglalja el a helyét, amikor a labdát elütik.

3.1.1 Pozíciók

egyés bázisvédő, kettes bázisvédő, SHORT STOP hármas bázisvédő, beállós, középső védő

A képen egy tipikus védekező felállás látható. A játékosok szabadon változtathatnak pozíciót a szituációtól illetve a csapat taktikájától függően.



3.2 Támadás/Támadó csapat

A csapatoknak össze kell állítaniuk egy ütősorrendet, mielőtt a játék elkezdődik, melyen az 5 aktív játékos szerepel (1-5). Ezt a sorrendet az egész mérkőzés alatt tartani kell, kivéve, ha egy játékos lecserélnek. Ebben az esetben a beálló új játékos a lecserélt játékos helyét foglalja el az ütősorrendben.

3.2.1 Ütés

Az ütés úgy történik, hogy az ütőjátékos teljes mértékben az ütőboxon belül helyezkedik el, amíg a labda érvényes területre nem kerül. A labdát erősen kell a földre ütni (csapni) tenyérrel vagy ököllel és legalább egyszer le kell pattannia érvényes területen.

3.2.2 Szabálytalan ütés

Az első lepattanásnak a hazai bázistól minimum 3 méterre kell történnie (14 év alatt 2 méterre) azért, hogy a gyenge vagy túl erős ütések elkerüljünk. (A képen fehér háromszöggel van jelölve az érvénytelen ütés területe.)



3.2.3 Pontok

Akkor szerez pontot a támadó csapat ha egy játékos egy támadás alatt körbeér a bázisokon, miután sorrendben megérintette valamennyi bázist (első, második, harmadik és hazai).

3.3 Kiesők

A védekező csapatnak ki kell ejtenie 3 támadó játékos minden inningben ahhoz, hogy támadhasson.

3.3.1 Hogyan lehet kiejteni egy támadó játékos

- A bázis megérintésével (a labda birtoklásával együtt) amely felé a futó éppen tart;
- A labda levegőben való elkapásával mielőtt az még földet érne;
- A futó megérintésével, amikor ő épp nincs valamelyik bázison (labdával a kézben érintés).

3.3.2 Hogyan ejtheti ki magát egy támadó szabálytalan játékkal:

- Ütés közben az ütőbox egyik vonalának megérintésével;
- A labda érvénytelen területre való ütésével;
- Ha a labdát úgy üti el, hogy a kerítést eltalálja vagy átüti rajta a labdát és az nem pattan le legalább egyszer érvényes területen;
- Az ütősorrend be nem tartásával, ha egy csapattársa helyett üt;
- Ha a futójátékos hamarabb elindul a bázisról, mint hogy a labdát elütötték;
- Ha egy futójátékos megelőzi az előtte lévő (futó) csapattársát; vagy ha egynél több támadó/futójátékos tartózkodik egy bázison. Az ütősorrendben hátrébb lévő esik ki ilyen esetben.

MEGJEGYZÉS: A futóknak mindent meg kell tenniük azért, hogy elkerüljék a védőkkel való ütközést. Ha a bíró úgy ítéli meg, hogy a futó elkerülhette volna az ütközést, kiesik.

3.4 Cserék

A kezdőcsapatban szereplő játékosok lecserélés után újból visszaállhatnak. A cserejátékosokat csak egyszer lehet becseréni, ha őket lecserélik akkor már nem állhatnak vissza.

4. A játék vége

A játék az ötödik játékrész (inning) után ér véget, ha az egyik csapat több pontot szerzett, mint a másik. Döntetlennél extra (teljes) inningeket kell játszani mindaddig, amíg az egyik csapat az inning végére vezetést nem szerez. Ha a hazai csapat vezet amikor a vendég csapat már ötször támadott, akkor a mérkőzés véget ér és a hazai csapat nyer.

Nem kell más, csak ... **egy labda.**



WBSC
Game Time!

#playeverywhere



www.baseball.hu